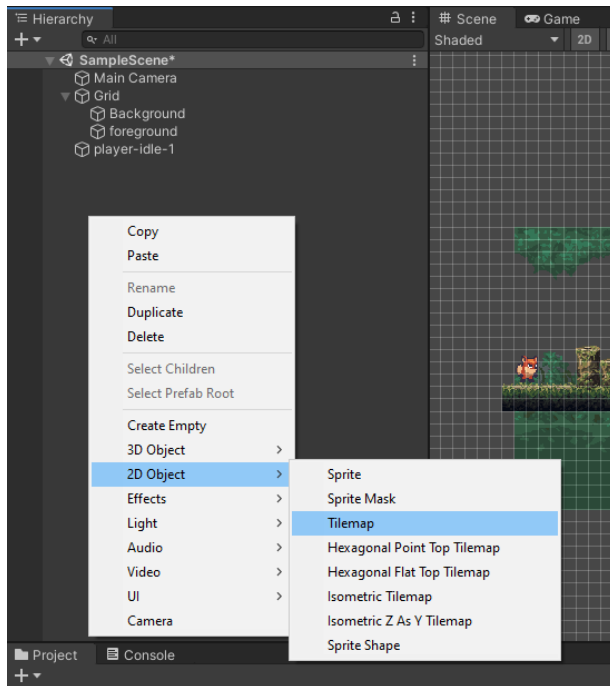


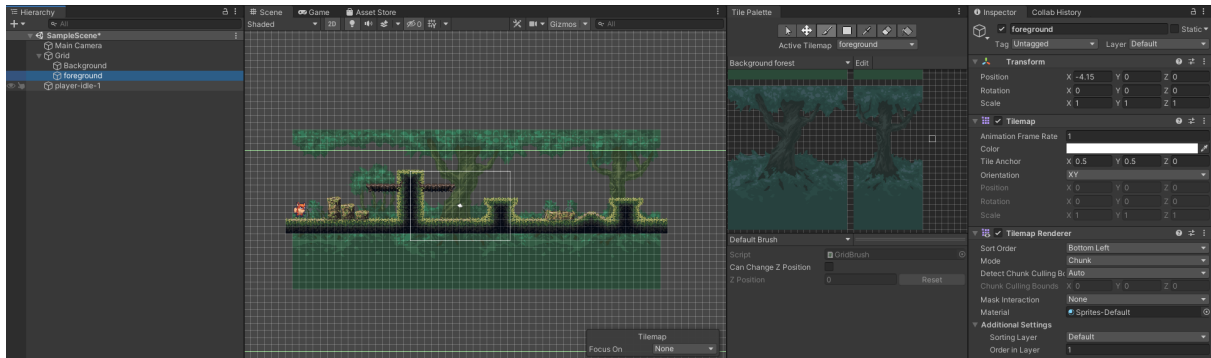
Tile Map

- Créer un nouveau projet unity en 2D
- **Créer une TileMap :**
Dans hierarchy → Clic droit → 2D object → TileMap

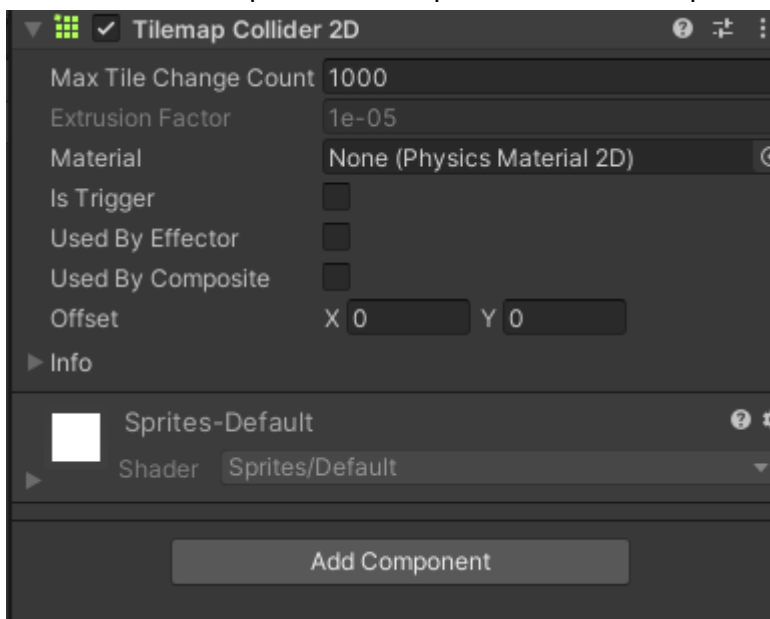


- **Ouvrir la TilePalette.**
Aller dans windows (en haut dans unity), → 2D → Tile Palette. Celle ci sert à copier coller les décors importé dans unity, dans la scène afin de créer un décors personnalisé
- **Créer un décor :**
 - utiliser l'outil :  dans la Tile palette.
sélectionner la visuel intéresser en restant appuyé. Puis déplacer le curseur sur la scène et faite clique droit pour le coller.
- **Gommer :**
 - Pour gommer, il faut encore une fois utiliser l'outil :  Faire une zone plus ou moins grande pour avoir une taille de gomme. Puis cliquer sur l'outil gomme dans Tile  Palette: Mettre le curseur dans la scène et rester appuyé pour gommer.

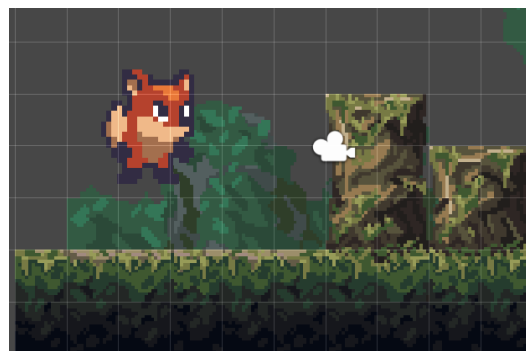
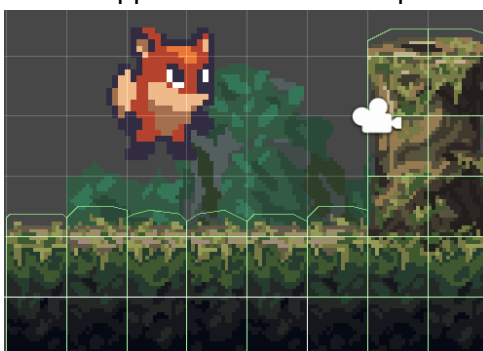
- **Créer un second décors (background et foreground)**
 - Si vous essayez de mettre un décor sur un décor. Cela peut créer des problèmes tel que faire un détournage qui efface un partis du décors en fond pour cela il faut créer une seconde tile map.
 - Dans l'inspecteur de la tilemap aller dans tilemap renderer → Additional Settings → **Order in layer** → Mettre 1 sur le layer avant.



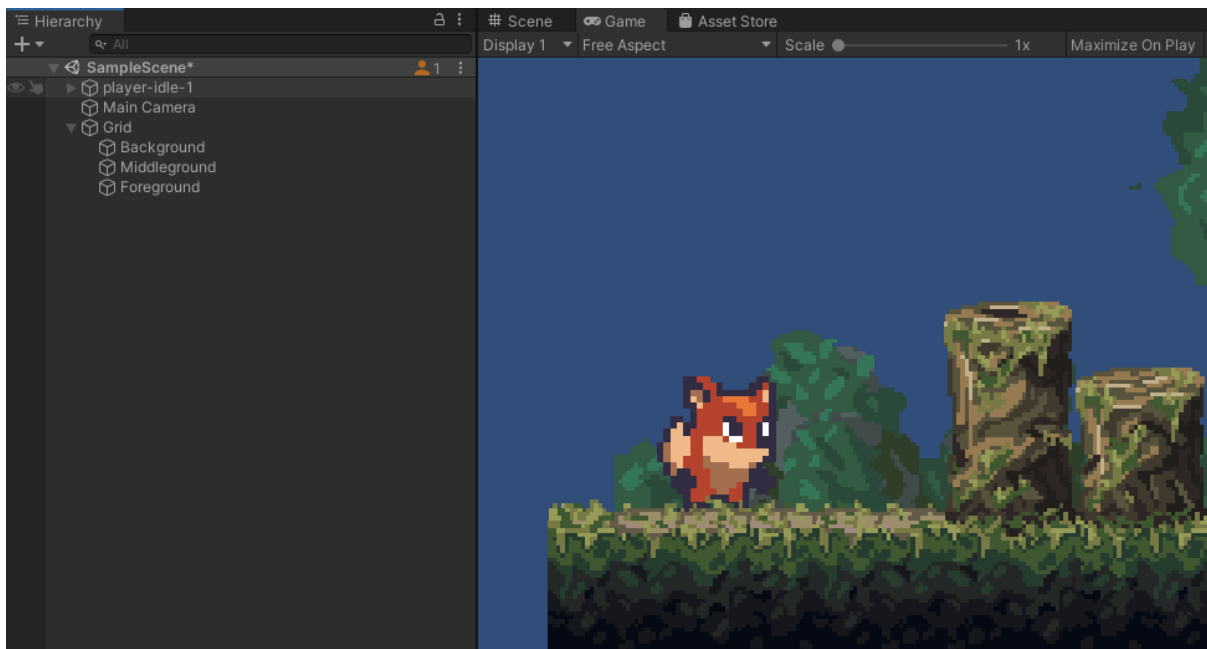
- **TileMap solide**
 - Pour que votre personnage puisse bouger et ne pas tomber il rajouter le component TileMap 2D dans Add component.



- **Problème de collision avec le personnage**
 - Si le sol n'est pas parfaitement droit (a cause des herbes rocher ect) Il faut supprimer les éléments perturbateurs



- Puis remettez les éléments décoratif supprimé dans un troisième calque TileMap (MiddleLayer) afin qu'ils ne soit plus un problème de collision mais uniquement décoratif
- Puis mettre le order in layer dans inspector en 2.



Lien externe :

- **Décors**

- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/platformer-fantasy-set-1-159063> (foret)
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/platformer-set-150023> (intérieur batiment ancien)
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/pixel-fantasy-caves-1-52375> (décor cave)
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/tiles/pixel-2d-castle-tileset-135397> (castle)
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/rocky-world-platformer-150009> (rocheux)
- <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/pixel-dark-forest-136825> (foret sombre)

- **Tuto en ligne**

- <https://www.youtube.com/watch?v=on9nwbZngyw>